

Bem-vindo ao guia rápido do PODCAST da BEHRINGER

Obrigado por escolher um de nossos produtos para podcast. Este pacote de hardware e software de primeira qualidade te permite produzir podcasts de som para a Internet criativa e profissionalmente. Vá para o passo seguinte na evolução da transmissão, e liberte a si e a outros das limitações da comunicação convencional de massa.

Podcast Básico

Antes de você começar, é importante entender alguns termos e usos relacionados ao campo emergente do podcast.

Podcasting é um termo derivado da combinação das palavras “iPod” e “broadcasting”, e é definido como uma distribuição de arquivos de áudio e vídeo, como programas de rádio ou clips de músicas, pela Internet. Isso é alcançado pelo uso de uma ou duas técnicas agrupadas que permitem o usuário de acessar mídia em dispositivos portáteis de mídia como o iPod e laptops.

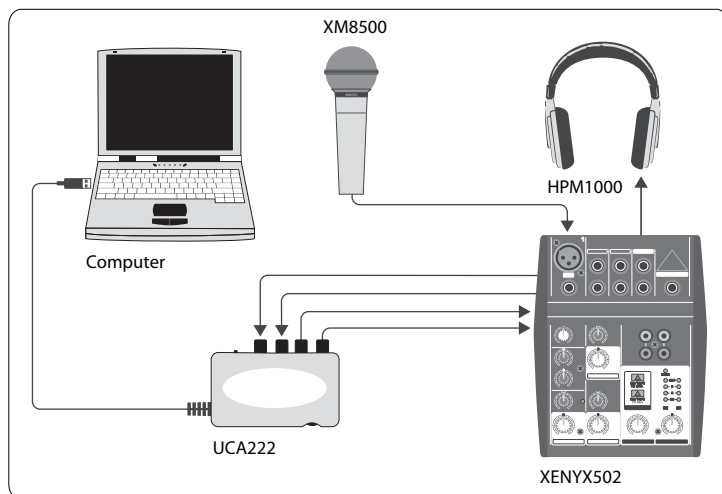
RSS (Really Simple Syndication) e *Atom* são formatos de conteúdos agregados da Web escritos em XML que provêem tanto o conteúdo ou resumos de podcast que ligam a informações de conteúdo ou de arquivos adicionais.

Podcast é uma fonte de arquivos de áudio ou vídeo colocados na internet para o acesso público. Qualquer pessoa pode se inscrever para alimentar ou fazer download de arquivos de mídia. Isso permite com que você junte programas de diversas fontes para ouvir ou ver conteúdos de mídia, tanto online quanto desconectado da Internet com o seu computador ou outro dispositivo portátil apropriado.

Podcatcher se refere a um aplicativo de software que te permite fazer downloads de podcasts. Ele basicamente roda no “fundo” das fontes de controle que você adiciona manualmente e downloads cada um no seu intervalo específico.



Guia de Instalação USB ou interface FireWire

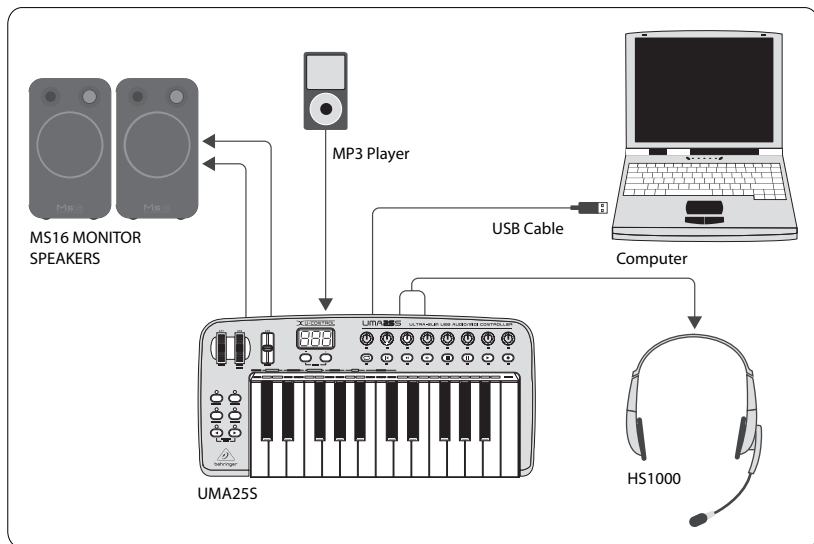


Equipamento básico:

Computador, Software, USB ou interface FireWire (interno ou externo), Mixer, Microfone, Fones de ouvido

Agora que você tem uma compreensão básica do que é o podcasting e tem as ferramentas necessárias, é hora de ativar o equipamento, instalar o software e começar.

1. Instale qualquer driver necessário antes de conectar o USB ou a interface FireWire. Estes devem estar incluídos na sua compra.
2. Uma vez que os drivers forem instalados, você pode conectar a interface ao seu computador com o cabo USB ou da interface FireWire incluso.
3. Conecte sua fonte de áudio às entradas da interface. Você pode usar RCA ou cabos, ou um adaptador.
4. Conecte o dispositivo de monitoramento. Você pode conectar as saídas da interface a um par de alto-falantes ou às entradas de um mixer. Você também pode conectar um par de fones de ouvido à interface.
5. Se estiver usando um mixer, conecte um microfone e/ou instrumentos aos canais disponíveis. Você também pode conectar fones de ouvido ao mixer ao invés da interface.
6. Certifique-se de ter lido os manuais dos outros componentes individuais do seu sistema de podcast para garantir uma instalação e operação seguras.



Guia de Instalação Teclado USB com interface interna de áudio

Equipamento básico:

Computador, Software, Teclado USB, Headset (HS1000), Alto-falantes, MP3 player

1. Instale qualquer driver necessário antes de conectar o Teclado USB. Estes devem estar incluídos na sua compra.
2. Uma vez que os drivers forem instalados, você pode conectar o teclado ao seu computador com o cabo USB. Este também serve como fonte de energia para o teclado.
3. Conecte os outros dispositivos como alto-falantes, MP3/CD players, fones de ouvido ou o headset HS1000 (se estiver usando o UMA25S).

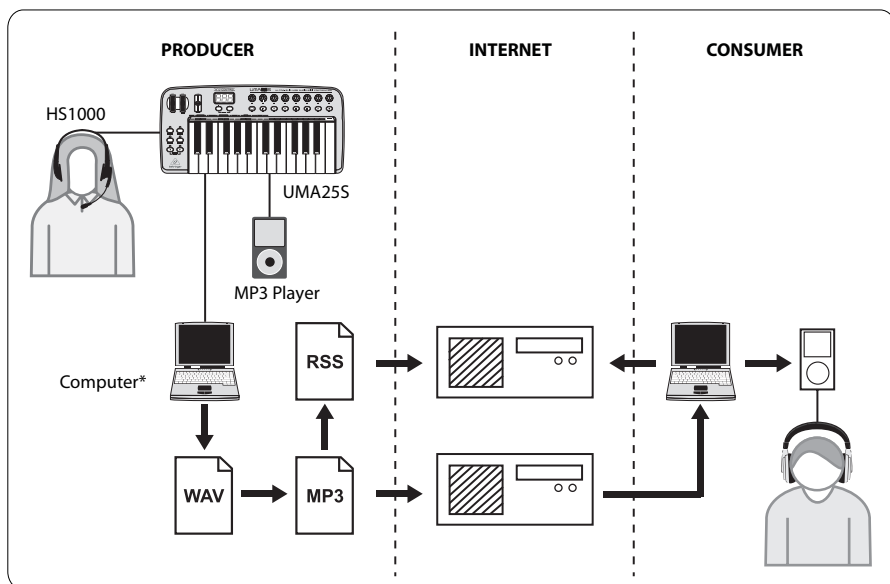
Instalação do Software

1. Se estiver usando o sistema operacional do Windows, é importante instalar o driver ASIO necessário. Isso não é preciso no sistema do Mac.
2. Instale os programas de gravação DAW inclusos, Ableton Live Lite 4 da edição BEHRINGER, Audacity e Kristal Audio Engine.

PODCAST GUIA RÁPIDO

Note que o Audacity não suporta o ASIO.

1. No seu novo software DAW, certifique-se de selecionar seu dispositivo USB ou FireWire como a fonte de chegada de áudio.
2. O software do Audacity não é capaz de exportar seus podcasts gravados para o formato MP3, que é o formato de preferência para o uso na internet. Entretanto, você pode instalar ou fazer o download do decodificador LAME MP3 gratuito, que vai permitir que o Audacity faça a exportação desejada. O decodificador pode ser encontrado online; simplesmente escreva Audacity + LAME em qualquer site de busca popular para encontrar uma fonte de download.
3. Instale o software Podifier se este foi incluso na sua compra. Este aplicativo automatiza a produção de podcasts e inclui uma função FTP para upload seus podcasts a um servidor.
4. Instale o software Juice ou Podnova (se incluso). Estes são receptores crossplatform que te auxiliarão a controlar os arquivos do podcast.
5. Você pode instalar o software Golden Ear como uma alternativa ao Juice e Podnova. Este é apenas compatível com o Windows, mas permite que você pesquise e faça downloads de podcasts.



Criando um Podcast

Agora você está preparado para fazer o seu primeiro podcast. Pode levar um certo tempo para se acostumar com o processo, mas você ficará cada vez melhor quanto mais praticar. Aqui estão os passos básicos que te levarão de um amontoado de hardwares e softwares para um syndicated podcast que outros usuários conectados podem fazer o download e ouvir.

1. Grave o seu podcast usando o programa de gravação DAW da sua escolha. Você pode incorporar tudo desde discursos a música e amostras (seja cauteloso com os direitos autorais quando estiver emprestando áudio de outras fontes).
2. Uma vez que você tiver terminado a gravação e a edição do seu podcast, você pode exportar o áudio como uma faixa estérea única em formato WAV ou AIF e salvar no seu HD (hard drive).
3. Abra o "stereo master track" no Audacity e exporte como um arquivo MP3 (exige o decodificador lame_enc.dll).
4. Use o software Podifier, upload sua nova faixa do podcast a um servidor, que fará com que este esteja disponível online.
5. Mande o podcast para várias fontes e portais da Internet onde outras pessoas podem fazer o download e ouvir o seu novo podcast!

Todas as marcas registradas são propriedade dos seus respectivos proprietários. Mac, Mac OS e Firewire são marcas registradas da Apple Computer, Inc., registrada nos E.U e outros países. Windows é uma marca registrada da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e em outros países.

